

# GIMP – Montage N°1

1. Ouvrir les images s2dynamic.png et sfixed.png
2. augmenter la taille de l'image sfixed :  
clic D sur l'image    Échelle et taille de l'image    clic D sur  $\overline{px \ v}$     mettre en  
pourcent  
Choisir largeur 200, hauteur 200
3. effacer sur le dessin s2dynamic le shadok de gauche  
outil pipette (choix de la couleur) clic D sur du blanc  
outil pinceau, choix selon la grosseur de ce qu'il y a a effacer (possibiliter de zoomzr  
l'affichage pour plus de précision)
4. image sfixed  
sélectionner le shadok de droite (outil sélection)  
Édition    copier  
image s2dynamic    Édition    coller sur la gauche de l'autre shadok  
outil de retournement pour effectuer miroir et ensuite déplacement
5. Sélectionner et copier les jambes du shadok de gauche  
coller et déplacer les jambes
6. ajuster, effacer, retoucher avec l'outil pinceau et pipette pour choir la couleur  
(possibilité de grossir avec l'outil Loupe)